**Aplikasi Manajemen Keuangan Pribadi dengan Analisis Pengeluaran Menggunakan Algoritma K-Means Clustering**

* Aplikasi Manajemen Keuangan Pribadi dengan Analisis Pengeluaran Menggunakan Algoritma K-Means Clustering
* Ifdal Lisyukri
* Nomor identifikasi (jika ada)
* Universitas Negeri Padang
* Tanggal pengajuan

# BAB I PENDAHULUAN

## Latar Belakang

* Jelaskan latar belakang proyek IT yang diajukan. Paparkan masalah atau kebutuhan yang memunculkan ide proyek.
* Sertakan alasan mengapa proyek ini penting, serta siapa yang akan diuntungkan (stakeholders).

## Identifikasi Masalah

* Gejala dan Indikator Masalah berup tanda-tanda yang menunjukkan adanya masalah? (misalnya, sistem lambat, data tidak akurat, pengguna tidak puas, dll.).
* Apakah ada statistik, data, atau laporan yang mendukung keberadaan masalah?

## Rumusan Masalah

* Definisikan masalah atau tantangan utama yang dihadapi yang akan diselesaikan melalui proyek ini.

## Tujuan Proyek

* Jelaskan tujuan spesifik dari proyek yang diusulkan. Tujuan harus jelas dan terukur.

## Batasan Masalah

* Jelaskan ruang lingkup proyek dan batasan yang diterapkan untuk mengatur pekerjaan, seperti area teknis atau non-teknis yang tidak dicakup.

# BAB II

# LANDASAN TEORI

## Kajian Teori

* Berikan penjelasan teoretis dan konsep yang relevan dengan proyek yang akan dikembangkan.
* Sebutkan literatur atau teknologi yang digunakan sebagai referensi.
* Jelaskan teknologi, platform, framework, atau tools yang akan digunakan dalam proyek.

## Deskripsi Proyek

### Nama Proyek

* Sebutkan nama resmi dari proyek IT ini.

### Ruang Lingkup Proyek

* Uraikan secara rinci ruang lingkup proyek, termasuk sistem atau aplikasi yang akan dibangun, fungsionalitas utama, serta fitur-fitur yang diharapkan.

### Spesifikasi Kebutuhan

* **Kebutuhan Fungsional**: Jelaskan fungsionalitas utama yang harus ada dalam sistem atau aplikasi yang akan dikembangkan.
* **Kebutuhan Non-Fungsional**: Jelaskan kebutuhan non-fungsional, seperti performa, keamanan, skalabilitas, dan ketersediaan sistem.

### Arsitektur Sistem

* Gambarkan arsitektur sistem yang akan digunakan dalam proyek ini, termasuk diagram seperti **diagram arsitektur**, **flowchart**, atau **use case diagram**.
* Jelaskan komponen utama dari sistem yang akan dibangun dan bagaimana interaksi antar komponen.

# BAB III METODOLOGI

## Metode Pengembangan

* Jelaskan metodologi yang akan digunakan dalam pengembangan proyek ini (misalnya, **Waterfall**, **Agile**, atau **Scrum**).

## Tahapan Pelaksanaan

* Rinci tahapan-tahapan yang akan dilakukan dalam proyek ini, misalnya:
  1. Analisis Kebutuhan
  2. Desain Sistem
  3. Implementasi
  4. Pengujian
  5. Deploy dan Pemeliharaan

## Jadwal Proyek

* Lampirkan jadwal proyek dalam bentuk timeline atau **Gantt Chart** yang menunjukkan tahapan-tahapan serta durasi masing-masing tahap.

## Sumber Daya dan Anggaran

#### Sumber Daya Manusia

* Sebutkan tim yang terlibat dalam proyek, peran mereka, dan keahlian yang dibutuhkan (misalnya, pengembang, desainer UI/UX, analis sistem, dll.).

#### Sumber Daya Teknis

* Jelaskan kebutuhan teknis yang diperlukan, seperti perangkat keras, perangkat lunak, server, database, dan infrastruktur lainnya.

#### Anggaran Biaya

* Jelaskan perkiraan biaya yang dibutuhkan untuk menjalankan proyek, seperti biaya pengembangan, infrastruktur, lisensi perangkat lunak, dan pemeliharaan.
* Buat perincian biaya dalam bentuk tabel.

## Analisis Risiko

* Identifikasi potensi risiko yang mungkin terjadi selama pengembangan dan implementasi proyek.
* Buat rencana mitigasi risiko untuk mengantisipasi tantangan tersebut.

## Penutup

* Berikan kesimpulan singkat mengenai proyek yang diusulkan.
* Sebutkan harapan terhadap proyek ini, baik dari segi hasil maupun manfaat yang diperoleh.
* Sampaikan kesediaan untuk melaksanakan proyek jika disetujui.

## Daftar Pustaka

## Lampiran

* Lampirkan dokumen pendukung seperti diagram sistem, wireframe, mockup, hasil riset, atau referensi teknis lainnya.